

## **Положение о проведении IV районного сетевого проекта «Компьютерная фантазия»**

### **1. Общие положения**

1.1. Настоящее положение определяет порядок организации и проведения районного сетевого проекта по информатике «Компьютерная фантазия» (далее - Проект).

1.2. Проект реализуется в дистанционной форме (получение материалов, загрузка решений, получение результатов) через информационную систему сайта.

1.3. Проект организуется департаментом образования и молодежной политики администрации Сургутского района и проводится муниципальным бюджетным общеобразовательным учреждением «Федоровская СОШ №2 с углублённым изучением отдельных предметов».

1.4. Руководство подготовкой и реализацией Проекта осуществляет организационный комитет.

### **2. Цели и задачи Проекта**

2.1. Создание комплекса организационно-управленческих, методических, педагогических условий, способствующих развитию интереса к изучению информатики и популяризации знаний по информатике, выходящих за пределы программного материала, достижению обучающимися метапредметных и предметных образовательных результатов.

2.2. Привлечение к сетевому взаимодействию обучающихся 5-8 классов.

2.3. Формирование способностей обучающихся к сотрудничеству и коммуникации, готовности самостоятельно пополнять, переносить и интегрировать знания по информатике.

2.4. Предоставление обучающимся возможность публично демонстрировать свои достижения на дистанционном уровне, формирование способности к самосовершенствованию и саморазвитию.

### **3. Участники Проекта**

3.1. Участниками Проекта могут быть обучающиеся 5-8 классов муниципальных общеобразовательных организаций.

3.2. Проект проводится для всех желающих, без предварительного отбора. Участие добровольное. Решение об участии в Проекте принимают обучающиеся и их родители (законные представители).

3.3. Для участия в проекте необходимо сформировать школьные команды на параллели 5-6 классов и 7-8 классов (в количестве от 3 до 7 участников в каждой команде) под руководством педагога-тьютора (учителя информатики).

3.4. Командам необходимо создать учетную запись на сайте [www.google.ru](http://www.google.ru) (адрес электронной почты) для выполнения заданий.

### **4. Порядок реализации Проекта**

4.1. Проект реализуется дистанционно, ученики могут принимать участие в Проекте вне зависимости от своего географического положения. Отправка решений производится через Интернет.

4.2. Задания Проекта доступны на страницах Проекта <https://sites.google.com/view/komputernaafantazia4> .

Даты начала и окончания этапов Проекта опубликованы в сети Интернет на главной странице Проекта.

4.3. Проект проводится в 3 этапа с 01.12.2021 г. по 12.03.2022 г.

1-й этап – «Давайте знакомиться» с 01.12.2021-30.12.2021;

2-й этап – «Информатика без границ» с 10.01.2022-31.01.2022;

3-й этап – «Информатика вокруг нас» с 01.02.2022-28.02.2022.

Подведение итогов будет осуществлено с 01.03.2022-12.03.2022.

4.4. Решения заданий оформляются на специальных формах или программах, в которых работают обучающиеся в совместном доступе и размещены на страницах этапов Проекта.

4.5. Все задания на сайте Проекта выполняются под Google-аккаунтами команд.

4.6. При возникновении вопросов участники общаются с пользовательской поддержкой к организатору по электронной почте **chamg291980@gmail.com** с пометкой "Проект".

### **5. Жюри конкурсных этапов Проекта**

5.1. Состав жюри конкурсных этапов Проекта формируется из числа педагогов МБОУ "Федоровская СОШ №2 с углублённым изучением отдельных предметов".

5.2. Члены жюри проверяют и оценивают результаты выполненных заданий, определяют победителей и призеров Проекта.

### **6. Критерии оценивания работ**

На этапах конкурса при подведении итогов учитывается: соответствие выполненной работы заявленной тематике (до 10 баллов); содержание (до 10 баллов); оформление (до 10 баллов); оригинальность представления работы (до 10 баллов); умение использовать сервисы WEB 2.0 и их возможности(до 10 баллов).

### **7. Подведение итогов**

7.1. По завершению Проекта определяется команда-победитель и команды-призеры в каждой возрастной группе: 5-6 и 7-8 классы.

7.2. Подведение итогов конкурса проводится не позднее 14 - дневного срока после окончания последнего этапа Проекта с доведением протокола результатов участникам проекта через информационную систему сайта.

7.3. Командам-победителям и командам-призерам вручаются дипломы департамента образования и молодёжной политики администрации Сургутского района, а всем остальным участникам – сертификаты участников.

7.4. Руководителям команд-победителей и команд-призеров за качественную подготовку участников проекта будет вручена Благодарность департамента образования и молодежной политики Сургутского района.